

Hallenregeln

Saison 2011/2012

SR-Lehrstab des Fußballkreis Düren
Martin Wallraff

Das Spielfeld

wird durch Tor- und Seitenlinien bzw. durch Banden begrenzt. Das Spielen mit Bande(n) ist demnach statthaft.

Der eingezeichnete Wurfkreis für Handballspiele findet als Tor- und zugleich Strafraum Verwendung.

Das Tor kann 3m (Handballtor) oder 5m (normales kleines Tor) breit sein.



Der Ball

Die Größe des Balles weicht nicht von den normalen Bestimmungen ab.

Das Spielen mit einem Filzball ist gestattet.

Der Veranstalter legt die Art des Spielballes fest.

Zahl der Spieler

Eine Mannschaft kann aus bis zu zwölf Spielern bestehen, von denen bis zu sechs (5 Feldspieler + 1 Torwart) gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen.

„Fliegende Wechsel“ und „Wieder-Einwechslungen“ sind erlaubt.

Zahl der Spieler

Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl Spieler auf dem Spielfeld, so ist das Spiel zu unterbrechen und der Spieler, der zu früh das Spielfeld betreten hat, zu verwarnen.

Spielfortsetzung: indirekter Freistoß, wo Ball bei Unterbrechung!!!

Ausrüstung der Spieler

Prinzipiell gelten die gleichen Bedingungen wie bei anderen Fußballspielen.

Ausnahmen:

- Es müssen keine Schienbeinschoner getragen werden!**
- Es darf ausschließlich mit Hallenschuhen gespielt werden! (Helle Sohle → Veranstalter!)**

Spielbestimmungen

Die spielbare Höhe wird entweder durch die Hallendecke begrenzt oder vom Veranstalter festgelegt.

Bei Verstoß: indirekter Freistoß!

**Auch dann, wenn Taue / Ringe /
Basketballkörbe getroffen werden!**

Spielbestimmungen

Die Abseitsregel ist aufgehoben!

Aus der eigenen Hälfte und von einem Anstoß aus kann ein Tor direkt erzielt werden.

Ausnahme: Torwart, nachdem er den Ball (mit den Händen) kontrolliert hat!

WICHTIG Hinweis für Auslegung später!

Spielbestimmungen

Bei sämtlichen Spielfortsetzungen muss der Gegner mindestens 3 m vom Ball entfernt sein.

(Ausnahme: Strafstoß (5 m).)

Spielbestimmungen

Der Torwart darf den Strafraum lediglich zur Abwehr eines Balles verlassen (auch, um z.B. eine Ecke zu verhindern)!

1 Kontakt

Dient die Aktion der Abwehr, darf der Ball durchaus auch zu einem Mitspieler gelangen.

- Hinweis vor Spielbeginn empfohlen -

Spielfortsetzung: bei Verstoß erfolgt ein indirekter Freistoß auf Tor-Strafraumlinie!!!

Ausnahme: Den Strafstoß sowie den möglichen Nachschuss darf der Torwart schießen!

Spielbestimmungen

Grätschen:

Das Grätschen ist erlaubt, solange es kein gefährliches Spiel im Sinne der Regel 12 darstellt. Verteidiger kratzt den Ball von der Torlinie.

Sobald ein Gegenspieler in der Nähe ist, so ist das Grätschen als gefährliches Spiel zu werten.

Folglich: Grätschen ist verboten.



Spielbestimmungen

Bandencheck:

**Ist sofort zu unterbinden und unbedingt mit
einer Zeitstrafe zu ahnden!!!**

Freistöße

**Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt!
(Dadurch entfällt das Heben des Armes!)**

**Innerhalb des eigenen Strafraumes
verwirkte „direkte“ Freistöße (gem. Regel
12) für die angreifende Mannschaft sind
dennoch mit Strafstoß zu ahnden!!!**

**Innerhalb des Strafraumes verwirkte
indirekte Freistöße für die angreifende
Mannschaft sind auf der parallel zur Torlinie
verlaufenden Straf-/Torraumlinie von dem
Punkt auszuführen, der dem Tatort am
nächsten gelegen ist.**

Spiel fortsetzungen

Strafstoß:

**Die Strafstoßmarke ist bei
3m breiten Toren 7m (Wurfmarke)
und bei 5 m breiten Toren 9m (gestrichelter
Raum)
von der Torlinie entfernt!**

Der Anlauf ist unbegrenzt möglich!!!

Spiel fortsetzungen

Strafstoß:

Bei der Ausführung des Strafstoßes müssen sich alle Spieler außerhalb des Straf-/Torraumes, innerhalb des Spielfeldes, sowie mind. 5 m vom Strafstoßpunkt entfernt aufhalten, bis der Ball im Spiel ist!

Spielfortsetzungen

Einwurf:

**Der Einwurf ist in der Halle durch
EINROLLEN zu ersetzen.**

**Jeder Verstoß (z.B. Mischung aus Rollen und
Werfen) ist mit Einrollen für den Gegner zu
bestrafen!**

Spiel fortsetzungen

Abstoß:

Darf nur durch den Torwart erfolgen!

Führt ein Spieler den Abstoß aus, so ist dieser genau so zu wiederholen, als hätte der Ball den Strafraum nicht verlassen.

Spiel fortsetzungen

Abstoß:

Der Torwart muss den Ball nicht vom Boden ins Spiel bringen. Er kann ihn auch Einrollen, Werfen oder Abschießen.

ACHTUNG: Der Ball darf die Mittellinie nach Kontrolle („Gehalten“) durch den Torwart grundsätzlich nicht direkt überschreiten.

Spiel fortsetzung: ind. Freistoß auf der Mittellinie

Achtung, Vorteil beachten!

Torwartspiel

- **Nach Kontrolle mit der HAND & Abstoß, darf der Torhüter nicht über die Mittellinie spielen.**
- **Erhält der Torwart den Ball aus dem Spiel heraus und befindet er sich in seinem Torraum, darf er nach Kontrolle mit dem Fuß den Ball auch über die Mittellinie spielen (nach Rücksprache DFB und Beobachtung DFB-Hallenturnier)**

Spiel fortsetzungen

Eckstoß:

Gelangt der Ball ins Tor aus, nachdem er zuletzt von einem Verteidiger berührt worden ist, so ist ohne jede Ausnahme auf Eckstoß zu entscheiden.

Etwaige Abänderungen des Veranstalters sind nicht akzeptabel!

Spiel fortsetzungen

Anstoß:

Auch in der Halle ist der Ball beim Anstoß erst korrekt ins Spiel gebracht, wenn er nach vorne gestoßen wurde!!!

„Rückpassregel“

Die Rückpassregel (auch nach einem Einrollen) hat auch in der Halle ab der D-Jgd. Gültigkeit.

Zudem darf der Torwart den Ball nur bis zu 6 Sekunden mit dem Fuß führen, wenn er berechtigt ist diesen noch mit den Händen aufzunehmen!

Spielfortsetzung: jeweils indirekter Freistoß auf der Tor-/Strafraumlinie !

Persönliche Strafen

**Grundsätzlich findet das „Stufenmodell“
Anwendung!**

Platzverweis

Zeitstrafe

Verwarnung

**Achtung: Die Zeitstrafe dauert in der Halle
nur 2 Minuten!!!**

Persönliche Strafen

Nach einem Torerfolg des Gegners darf sich die Mannschaft wieder komplett vervollständigen.

Spätestens jedoch nach 2 Minuten (Zeitstrafe) oder nach 3 Minuten (Feldverweis).

Zu beachten ist, dass der Zeitstrafensünder wieder am Spiel teilnehmen darf wenn die 2 Minuten vorüber sind. Der des Feldes verwiesene Spieler (Rote Karte) dagegen gar nicht mehr!



Persönliche Strafen

Verringert sich die Anzahl der Feldspieler auf weniger als zwei, so ist das Spiel abubrechen.

Stellungsspiel des SR

**Grundsätzlich läuft der SR nur an einer Seite
des
Spielfeldes bzw. der Halle.**

**Diese Position behält er mit Ausnahme des
Strafstoßes auch bei allen anderen
Spielfortsetzungen (auch Eckstoß!) bei.**

Spesen

- Turniere als Ganz-/ oder Halbtagsveranstaltung
- Senioren bis zu 5 h inkl. An- und Abreise und aller Fahrtkosten → pauschal EUR 33,--
- Junioren bis zu 5 h inkl. An- und Abreise und aller Fahrtkosten → pauschal EUR 28,--
- Bei längeren Turnieren werden mehr SR in Gruppen angesetzt.

Wünsche

Der Lehrstab wünscht

„Gut Pfiff“

in der laufenden Hallensaison!

Hallenregeln im Internet:

<http://www.dfb.de/index.php?id=11104>