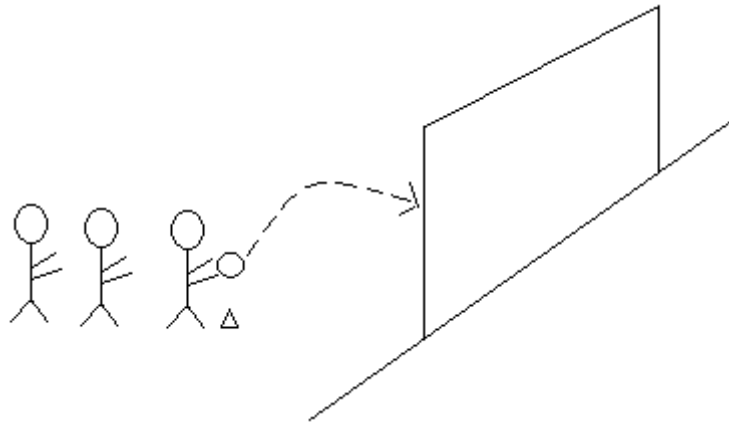


Spiele für Bewegungsstationen bei Bambini-Spielfesten

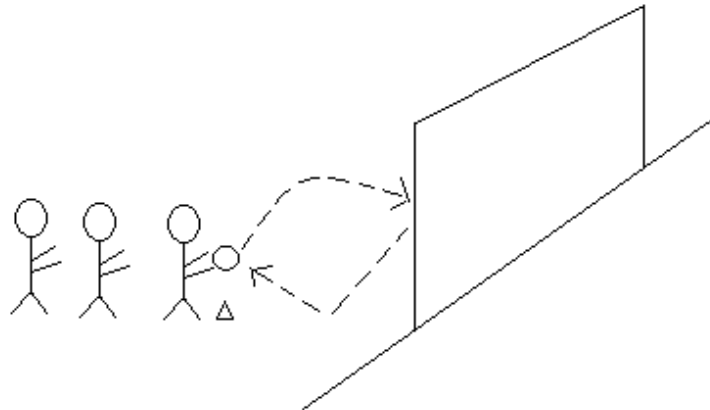
1) Ballwurf gegen einen Pfosten

- Die Spieler positionieren sich, aufgestellt in einer Reihe, hinter einem Torpfosten
- 2-3 Meter vor dem Pfosten wird ein Viereck mit Hütchen aufgestellt
- Am Hütchen wird ein Ball abgelegt
- Der erste Spieler versucht den Ball gegen den Pfosten zu werfen

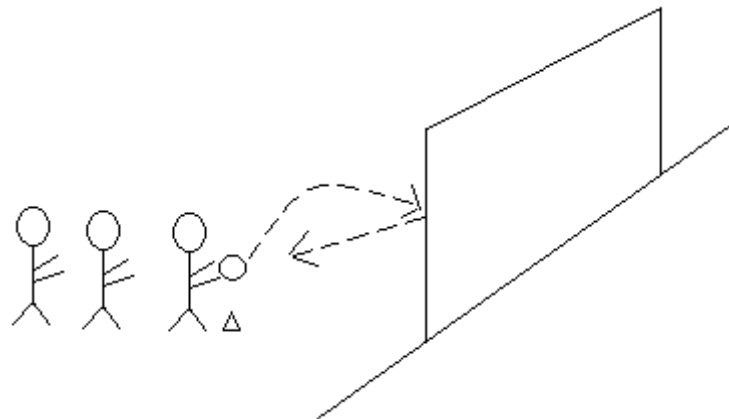


Varianten:

- Ball nach dem Wurf gegen den Pfosten einmal aufprallen lassen und dann auffangen



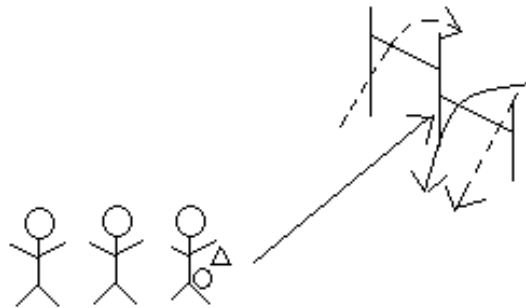
- Ball nach dem Wurf gegen den Pfosten auffangen ohne vorherigen Bodenkontakt



Spiele für Bewegungsstationen bei Bambini-Spielfesten

2) „Hürden-Parcours“

- 2 Hürden (1 niedrige Hürde [ca. 30 cm] und 1 hohe Hürde [ca. 70 cm]) werden unmittelbar nebeneinander positioniert
- Die Kinder stellen sich auf
- Zunächst sollen die Kinder den Ball unter der niedrigen Hürde hindurch rollen und über die Hürde springen
- Danach soll der Ball über die höhere Hürde geworfen werden; die Kinder krabbeln unter der Hürde her und übergeben den Ball an den nächsten Spieler

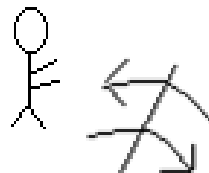


Varianten:

- Ball mit dem Fuß spielen
- Ball nach dem Wurf über die hohe Hürde nach 1 Bodenkontakt fangen

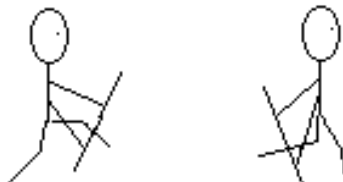
3) Übung zur Bewegung und Koordination

- An der Station wird eine ca. 1m lange Stange (z.B. aus Holz, Plastik) ausgelegt
- Die Kinder stellen sich auf
- Der erste Spieler versucht möglichst schnell 10x vorwärts und rückwärts über die Stange zu springen, ohne diese zu berühren



Variante:

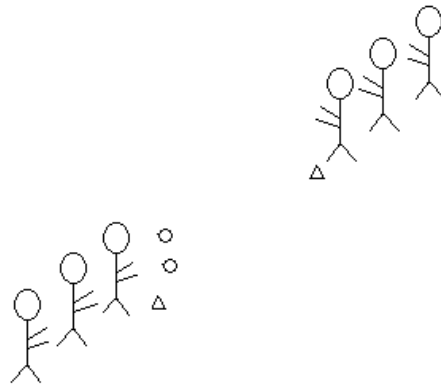
- Stange greifen und vorwärts und rückwärts übersteigen, ohne den Griff zu lösen



Spiele für Bewegungsstationen bei Bambini-Spielfesten

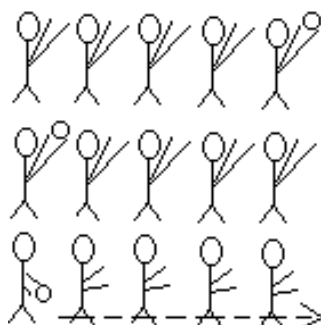
4) Flussüberquerung

- Die Kinder eines Teams stellen sich in einem Abstand von ca. 5 Metern gegenüber auf
- Der erste Spieler einer Seite erhält 2 Pappteller (alternativ: DIN A4 Poster)
- Ziel: ohne Bodenberührung auf die andere Seite zu gelangen
- Dazu wirft der Spieler einen Teller vor sich und steigt auf diesen
- Um Fortschritte zu machen, wirft er den zweiten Teller in erreichbare Weite und stellt sich auf diesen
- Der Teller, der nun freiliegt, wird von dem Spieler aufgesammelt und wieder vor sich geworfen, bis die andere erreicht ist
- Auf der anderen Seite angelangt werden die Teller an den nächsten Spieler übergeben (Pendelstaffel)



5) „Ballstafette“

- 5-7 Spieler stellen sich hintereinander auf
- Zu Beginn erhält der vorderste Spieler den Ball
- Der Ball wird mit den Händen über den Kopf hinweg bis zum letzten Spieler in der Kette gegeben
- Der hintere Spieler rollt den Ball durch die Beine seiner Vordermänner
- Während der Ball die Beine der anderen Spieler passiert, läuft der Spieler nach vorne, an die erste Reihe und nimmt den Ball auf
- Der Ball wird wieder über die Köpfe hinweg nach hinten gegeben und der Prozess beginnt von vorne
- Die Aufgabe ist erfüllt, sobald jeder Spieler wieder seine ursprüngliche Position erreicht hat



Spiele für Bewegungsstationen bei Bambini-Spielfesten

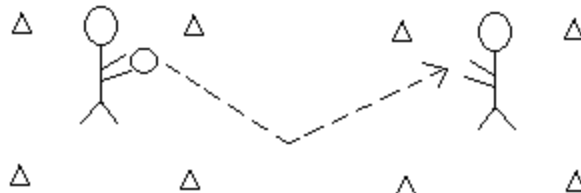
6) Ballwurf

- 2 Hütchen-Quadrate werden in einem Abstand von 2 Metern gegenüber aufgebaut
- Jeweils ein Spieler positioniert sich in einem der Vierecke
- Die Spieler werfen sich den Ball zu; der Ball darf nicht den Boden außerhalb der Felder berühren



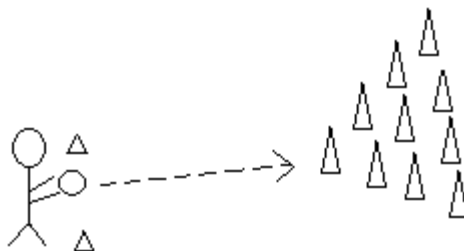
Variante:

- Ball dem gegenüberstehenden Spieler per „Bodenpass“ zu werfen (Ball soll den Boden zwischen den Feldern einmal berühren)
-



7) Ballrollen auf Kegel

- 10 Kegel werden in Form eines Dreiecks aufgestellt
- Die Kinder positionieren sich etwa 5 Meter von den Kegeln entfernt
- Ziel ist es, die Kegel mit einem Ball der umzustößen
- Für die Umsetzung des Ziels hat das Kind 2 Versuche
- Der Ball sollte gerollt oder alternativ geworfen werden



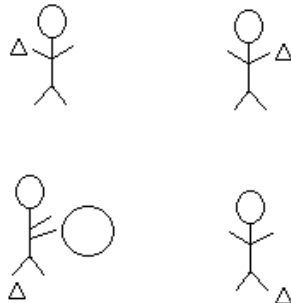
Variante:

- Bälle schießen mit der Innenseite, dem Spann, der Hacke

Spiele für Bewegungsstationen bei Bambini-Spielfesten

8) „Hula-Hoop-Reifen“

- Mit Hütchen wird ein Viereck bei 4 Spielern (Fünfeck für 5 Spieler, Sechseck für 6 Spieler) abgesteckt
- Der Abstand zwischen den Hütchen sollte etwa 3-5 Meter betragen
- Es positioniert sich jeweils ein Kind an einem Hütchen des Vierecks
- Pro Viereck wird ein Reifen verteilt
- Diesen Reifen rollen sich die Kinder untereinander zu
- Zielsetzung sollte sein, dass der Reifen, ohne „umzufallen“, einen anderen Mitspieler erreicht

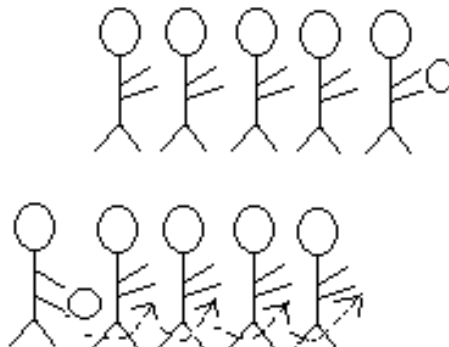


Variante:

- Die Spieler begleiten den Reifen zum nächsten Spieler

9) Ballstafette

- Die Kinder stellen sich mit gespreizten Beinen in einer Reihe auf
- Das Kind an erster Stelle erhält einen Ball
- Beim Startsignal läuft das Kind an das Ende der Reihe und gibt dem Vorderkind den Ball zwischen den Beinen an
- Das Kind übernimmt den Ball und übergibt ihn an den Vordermann; wichtig ist: der Ball wird nur durch die Beine weitergegeben
- Dieser Prozess zieht sich fort, bis der Ball wieder vorne angekommen ist
- Sobald der Ball wieder vorne angekommen ist, läuft der nächste Spieler nach hinten
- Die Stafette ist beendet, wenn jedes Kind wieder an der jeweiligen Ausgangsposition steht



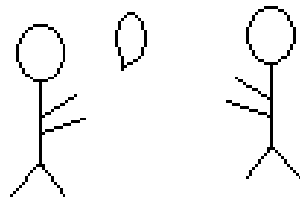
Variante:

- Ballübergabe neben dem Körper

Spiele für Bewegungsstationen bei Bambini-Spielfesten

10) Luftballon hochhalten

- Die Kinder eines Teams versuchen einen Luftballon mit je 1 Kontakt in der Luft zu halten
- Jedes Team erhält einen Luftballon
- Ziel: Der Ballon darf den Boden *nicht* berühren
- Es dürfen alle Körperteile verwendet werden
- Der Ball darf nicht mehrfach von 1 Spieler hintereinander berührt werden

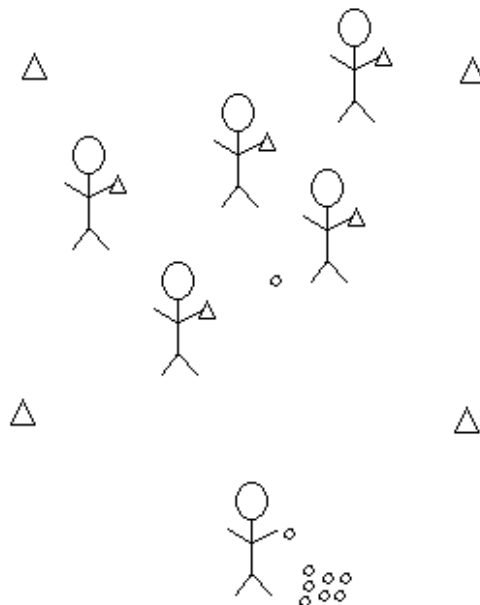


Varianten:

- Ballon darf nur mit dem Fuß vor der Bodenberührung bewahrt werden
- Pro Gruppe 2 Luftballons

11) „Roll-Mäuse“

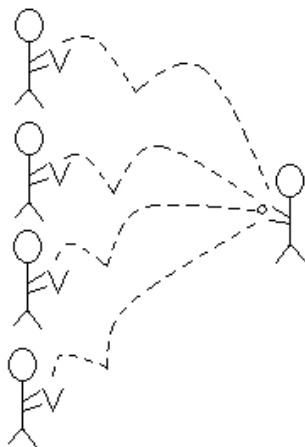
- Die Kinder eines Teams versuchen Tennisbälle, die von einem Trainer durch ein abgestecktes Feld gerollt werden, am Überqueren einer Linie zu hindern
- Dazu darf nur eine Pylone oder alternativ ein Hütchen verwendet werden
- „Wettkampf“ gegen den Trainer möglich (Bsp.: Höchstens 3 Bälle dürfen die Linie überschreiten)



Spiele für Bewegungsstationen bei Bambini-Spielfesten

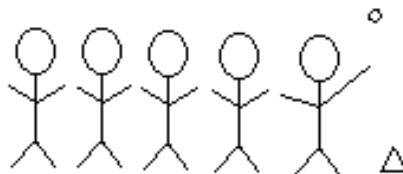
12) Tennisbälle fangen

- Die Kinder positionieren sich in einer Reihe, etwa 5 Meter von dem Betreuer der Station entfernt
- Pro Spieler wird eine Pylone verteilt
- Der Betreuer wirft Tennisbälle in Richtung der Spieler (Bodenpass)
- Die Kinder versuchen die Tennisbälle mit Hilfe der Pylone zu fangen
- Hat ein Kind 3 Bälle gefangen, läuft es zum Betreuer und entleert seine Pylone



13) „Bierdeckel-Hochwurf“

- Die Spieler eines Teams stellen sich hintereinander, in einer Reihe auf
- Der erste Spieler erhält einen Bierdeckel und wirft diesen in die Luft
- Ziel ist es, den Deckel aufzufangen; dazu dürfen beiden Hände verwendet werden
- Hat der Spieler die Aufgabe abgeschlossen, wird der Bierdeckel an den nächsten Spieler weitergegeben



Varianten:

- Bierdeckel nur mit einer Hand auffangen

14) „Hütchentausch“

- Die Kinder erhalten jeweils ein Hütchen (nach Möglichkeit sollten 4 verschiedene Farben verteilt werden) und positionieren sich in einem Feld
- Dieses Feld wird durch 4 Hütchen, die sich jeweils in ihrer Farbe unterscheiden, abgesteckt
- Die Spieler laufen durch das Feld und tauschen währenddessen die Hütchen aus
- Auf Signal des Betreuers laufen die Kinder zu dem Hütchen, das mit der Farbe des Hütchens in ihrer Hand übereinstimmt