Fußball-Verband Mittelrhein e.V.

Kreis Düren

D-Junioren-Hallenkreispokal der Saison 2026/2027 (Karl-Heinz-Witt-Pokal)

1. D-Junioren-Hallenkreispokal (Futsal)

Austragungsmodus.
Die gemeldeten Mannschaften spielen die Vorrunde in zwei 5er-Gruppen (A-B). Die jeweils Erst-, Zweit- und Drittplatzierten bestreiten die Endrunde um den Karl-Heinz-Witt-Pokal, dessen Sieger ist Hallenkreismeister des Fußballkreises Düren.

Die beiden bestplatzierten der Endrunde qualifizieren sich darüber hinaus für den D-Hallencup 2027 des FVM in Hennef am 14.02.2027!

2. Vorrunde:

Die Vorrunde findet am 12. und 13.12.2026 in der Sporthalle Linnich, Bendenweg, 52441 Linnich statt.

Gruppe A (12.12.2026 ab 14:00 Uhr):
1. **SG Kirchberg/Lich-Steinstraß**
2. **Academia Jülich**
3. **Salingia Barmen**
4. **TuS Langerwehe**
5. **JFV Sophienhöhe**

Gruppe B (13.12.2026 ab 14:00 Uhr):
1. **JSG Rurkicker (Linnich)**
2. **SG Jüngersdorf/Schlich**
3. **JFV Bördeland Vettweiß**
4. **SC Merzenich**
5. **SG Stetternich/Broich**

3. Endrunde:

Die Endrunde findet am 09.Januar 2027 von 10:00 Uhr bis ca. 16:30 Uhr in der Sporthalle Linnich, Bendenweg, 52441 Linnich statt.

Teilnehmer sind die jeweiligen Gruppensieger, -zweiten und -dritten der Vorrunde (6)!

4. Turnierbestimmungen:

a. Grundsätze
Soweit diese Bestimmungen keine Abweichungen vorsehen, wird nach den internationalen Hallenregeln der FIFA (Futsal-Regeln), der Satzung und den Ordnungen sowie den Durchführungsbestimmungen des WDFV gespielt. Die Spielerlisten sind für den jeweiligen Tag als Sammelspielberechtigungsliste im DFBNet vor dem ersten Spiel einzutragen!

b. Teilnahmeberechtigung

Alle D-Juniorenmannschaften, die sich mit EMail über das EPostfach angemeldet haben. Je Verein/Spielgemeinschaft wird nur eine Mannschaft zugelassen! Mannschaften, die am Verbandsspielbetrieb teilnehmen, sind von der Teilnahme ausgeschlossen!

c. Anzahl der Spieler

Eine Mannschaft besteht einschließlich Torhüter aus maximal 12 Spielern/Spielerinnen, von denen sich fünf (einschließlich Torhüter) gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen. Teilnahmeberechtigt sind nur Spieler, die eine gültige Spielberechtigung für Pflichtspiele des WDFV besitzen.

d. Spielwertungen

Der Sieger eines Gruppenspiels erhält drei Punkte, bei einem Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt. Besteht zwischen zwei Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, entscheidet das im direkten Vergleich erzielte Ergebnis über die Platzierung. Endeten diese Spiele unentschieden, so entscheidet die Tordifferenz beider Spiele über die Platzierung. Ist auch diese gleich, entscheiden die mehr erzielten Tore. Falls dann noch erforderlich, entscheidet ein Strafstoßschießen (siehe g.). Falls drei oder mehr Mannschaften die Vorrunde punktgleich beenden, wird die Platzierungsreihenfolge durch eine gesonderte Punktewertung bestimmt, die sich aus der Wertung der Spiele der beteiligten Mannschaften gegeneinander ergibt. Bei erneutem Punktegleichstand entscheidet die Tordifferenz bzw. dann die Mehrzahl der erzielten Tore. Falls dann noch erforderlich, entscheidet ein Strafstoßschießen (siehe g.). Ist in den Halbfinalspielen am Schluss der regulären Spielzeit keine Entscheidung gefallen, so wird der Sieger durch Strafstoßschießen (siehe g.) ermittelt. Das Endspiel wird bei unentschiedenem Ausgang um 1 x 5 Minuten verlängert. Ist in der Nachspielzeit keine Entscheidung gefallen, wird der Sieger durch Strafstoßschießen (siehe g.) ermittelt.

e. Turniermodus

In der Vorrunde wird in zwei Gruppen mit jeweils fünf Mannschaften nach dem Modus “Jeder gegen Jeden“ in einer doppelten Runde gespielt. Die jeweils Gruppenersten, -zweiten und -dritten erreichen die Endrunde. Die Endrunde wird im Modus „Jeder gegen Jeden“ in einer doppelten Runde gespielt.

f. Spieldauer

Die Spielzeit für die Vorrunde beträgt 1 x 10 Minuten ohne Seitenwechsel. Die Spielzeit der Endrunde beträgt 1 x 10 Minuten (letzte Minute Nettospielzeit). Jedes Spiel beginnt mit dem Anstoß der im Spielplan erstgenannten Mannschaft, die von der Zuschauertribüne aus gesehen von links nach rechts spielt.

g. Spielentscheidung durch Strafstoßschießen

Beide Mannschaften haben abwechselnd je drei Torschüsse auszuführen. Die Mannschaft, die die Wahl gewonnen hat, führt den ersten Torschuss aus. Nachschießen, gleichgültig, ob der Ball vom Torhüter abgewehrt wird oder vom Torpfosten bzw. der Querlatte zurückprallt, ist nicht erlaubt. Wenn beide Mannschaften nach Ausführung von je drei Torschüssen die gleiche Anzahl von Toren erzielt haben, werden die Torschüsse in der gleichen Reihenfolge fortgesetzt, bis eine Mannschaft bei gleicher Anzahl von Torschüssen ein Tor mehr erzielt hat. Ein Spieler darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle teilnahmeberechtigten Spieler bereits einen Strafstoß ausgeführt haben. Hat eine Mannschaft vor dem Strafstoßschiessen mehr Spieler als der Gegner, so hat diese Mannschaft das Team entsprechend der Anzahl der Gegenspieler zu reduzieren.

h. Verwarnung und Feldverweis

Der Schiedsrichter kann einen Spieler verwarnen und in schweren Verstößen auf Dauer (Gelb-Rote Karte bzw. Rote Karte) des Spielfeldes verweisen. Bei einem Feldverweis auf Dauer kann die betroffene

Mannschaft entweder nach Ablauf von 2 Minuten oder, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, wieder durch einen anderen Spieler ergänzt werden.

Bei mehreren Feldverweisen auf Dauer kann nur jeweils ein Spieler nach Eintreten der vorgenannten Ereignisse bis zum Erreichen der zulässigen Anzahl der Spieler ergänzt werden. Dies gilt allerdings nur für das Spielen in Unterzahl (nicht 4 gegen 4, 3 gegen 3).
Bei einer Roten Karte entscheidet die Turnierleitung nach der Schwere des Vergehens über die Dauer der Sperre (mindestens aber ein Turnierspiel) und eventuell eine Meldung an die spielleitende Stelle bzw. an die Verbandsjugendspruchkammer.

i. Turnierleitung

Die Turnierleitung besteht aus 2 Mitgliedern des KJA und ist für die Zeitnahme, das Ausfüllen der Listen sowie die endgültigen Entscheidungen der im Reglement nicht vorgesehenen Fälle zuständig. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit besteht weder gegen Entscheidungen der Schiedsrichter noch gegen solche der Turnierleitung.

j. Schiedsrichter

Die Einteilung der Schiedsrichter erfolgt durch den Kreisschiedsrichterausschuss. Jedes Spiel wird von 2 Schiedsrichtern nach Futsal-Regeln geleitet.

k. Ausstattung der Mannschaften

Jede Mannschaft **muss** über zwei verschiedenfarbige Sätze Trikots verfügen (alternativ Leibchen für alle Spieler!) und hat der Turnierleitung diese bei der Vorbesprechung zu melden. Bei gleicher Spielkleidung hat die im Spielplan erst genannte Mannschaft die Spielkleidung zu wechseln. Die Nummerierung der Trikots muss mit der Nummerierung auf dem Meldebogen übereinstimmen.

l. Ausrüstung der Spieler

Ein Spieler darf keine Kleidungsstücke oder Ausrüstungsgegenstände tragen, die für ihn oder für einen anderen Spieler gefährlich sind (einschließlich jeder Art von Schmuck). Die zwingend vorgeschriebene Grundausrüstung eines Spielers besteht aus Trikot, Hose, Stutzen, Schienbeinschützern und Turn- oder Hallenschuhen mit nicht färbenden Sohlen aus Gummi oder einem ähnlichen Material.

m. Haftungsausschluss

Jede teilnehmende Mannschaft wird gebeten, auf Kleidung und Wertsachen selbst zu achten. Weder der Fußballkreis Düren noch der Veranstalter übernehmen die Haftung für verloren gegangene Gegenstände.

n. Medien

Mit der Anmeldung zu der Veranstaltung willigen die Mannschaften darin ein, dass Teilnehmer auf Bildern/Videos durch den Veranstalter oder durch über die Veranstaltung berichtende Medien zum Zwecke der Berichterstattung über die Veranstaltung abgebildet und diese Abbildungen zu diesem Zweck veröffentlicht werden. Sie erklären rechtsverbindlich, das Einverständnis in ordnungsgemäßer Vertretung für alle Teilnehmer abzugeben.

o. Beköstigung

Die Beköstigung in der Sporthalle Linnich übernehmen die Vereine FC Rasensport Tetz und die JSG Rurkicker (Linnich).